

1. Generowanie syntetycznych obrazów przy zastosowaniu generatywnych sieci kontryktoryjnych GAN (Generative Adversarial Networks)
2. Segmentacja obrazów przy zastosowaniu sieci neuronowych
3. Rozpoznawanie niebezpiecznych narzędzi w materiałach wideo
4. Mikroprocesorowy system pomiarowy (Raspberry Pi, Arduino, inne)