

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu		
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Technologia informacyjna
	angielskim	Information Technology

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Elektronika i Telekomunikacja
1.2. Forma studiów	studia niestacjonarne
1.3. Poziom studiów	studia I- stopnia inżynierskie
1.4. Profil studiów	praktyczny
1.6. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	mgr inż. Andrzej Zeja
1.7. Kontakt	a.zeja@wstkt.pl

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Język wykładowy	polski
2.2. Wymagania wstępne	brak

3. FORMY, SPOSOBY I METODY PROWADZENIA ZAJĘĆ

3.1. Formy zajęć	ćwiczenia laboratoryjne	
3.2. Sposób realizacji zajęć	Stacjonarne: Zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym WSTKT – Pracownia Komputerowa Zdalne: Spotkania zespołu Aplikacja Teams Wymagany indywidualny dostęp studenta do komputera z możliwością instalacji Pakietu Biurowego oraz Scilab	
3.3. Sposób zaliczenia zajęć	Zaliczenie z oceną	
3.4. Metody dydaktyczne	Laboratorium - praca z komputerem	
3.6. Wykaz literatury	Podstawowa	1. Piotr Fulmański, Ścibór Sobieski, Wstęp do informatyki, 2. Jaronicki Adam, ABC. MS Office 2016 PL 3. Przemysław Kreft, LibreOffice. Krok po kroku
	Uzupełniająca	Wybrane zasoby internetowe - za aprobatą wykładowcy

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY UCZENIA

4.1. CEL PRZEDMIOTU: C1. Poznanie podstawowych pojęć i terminologii związanej ze sprzętem komputerowym, systemami operacyjnymi i oprogramowaniem użytkowym. C2. Poznanie zasad działania systemów binarnych, stosowania arytmetyki binarnej. C3. Nabycie umiejętności posługiwania się systemami operacyjnymi oraz oprogramowaniem użytkowym. C4. Nabycie umiejętności wykorzystania ze środowisk obliczeń matematycznych (Scilab/ Matlab) w zakresie potrzebnym w dalszym kształceniu
4.2. TREŚCI PROGRAMOWE: Ćwiczenia laboratoryjne: Laboratorium 1 Przygotowanie środowiska do przeprowadzenia ćwiczeń. Laboratorium 2 Kodowanie liczb w systemach binarnych. Laboratorium 3 Zawansowane użytkowanie komputera – zasoby sprzętowe Laboratorium 4 Różnice oraz podobieństwa systemów operacyjnych MS Windows /Linux Laboratorium 5 Systemy plików. Kodowanie ASCII, UTF-8 Laboratorium 6 Przetwarzanie tekstów i arkusze kalkulacyjne, prezentacje graficzne. Laboratorium 7 Zawansowane wykorzystanie arkusza kalkulacyjnego: (obliczenia, analizy, wykresy) Laboratorium 8 Zawansowane wykorzystanie arkusza kalkulacyjnego: bazy danych Laboratorium 9 Aplikacje naukowo-techniczne – Scilab Laboratorium 10 Zagrożenia oraz bezpieczeństwo systemów informatycznych w sieci Internet.

4.3 Przedmiotowe efekty uczenia się

Efekt	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia
w zakresie WIEDZY:		
W01	wymienia i charakteryzuje podstawowe urządzenia i podzespoły systemów komputerowych	EiT1A_W13
W02	posiada elementarną wiedzę w zakresie użytkowania systemów operacyjnych	EiT1A_W13
W03	posiada elementarną wiedzę w zakresie ochrony danych i bezpieczeństwa w sieci Web	EiT1A_W12
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:		
U01	potrafi pracować indywidualnie i w zespole, a także komunikować się i wymieniać informacje przy użyciu podstawowych technik komputerowych i sieciowych;	EiT1A_U02
U02	projektuje dokumenty i prezentacje graficzne z zastosowaniem oprogramowania użytkowego	EiT1A_U03 EiT1A_U04
U03	realizuje obliczenia oraz wizualizuje dane z wykorzystaniem arkusza kalkulacyjnego i aplikacji naukowo-technicznych	EiT1A_U03 EiT1A_U08
U04	wyszukuje materiały źródłowe w sieci Web	EiT1A_U01
U05	ma umiejętność samokształcenia się, m.in. w celu podnoszenia kompetencji zawodowych;	EiT1A_U05

w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:		
K01	rozumie potrzebę podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych; jest otwarty na poznawanie nowych technologii informatycznych	EiT1A_K01
K02	szanuje prawa autorskie do oprogramowania	EiT1A_K04

4.4. Sposoby weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów uczenia się									
Efekty przedmiotowe (symbol)	Sposób weryfikacji (+/-)								
	Kolokwium			Zadania domowe			Sprawozdania		
	Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć		
	W	Ć	L	W	Ć	L	W	Ć	L
W01			+						
W02			+						
W03			+						
U01			+			+			+
U02			+			+			+
U03			+			+			+
U04			+						
U05			+						
K01			+						
K02			+						

4.5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów uczenia się		
Forma zajęć	Ocena	Kryterium oceny
Wykład	3	osiągnięcie <50-60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	osiągnięcie <61-70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	osiągnięcie <71-80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	osiągnięcie <81-90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	osiągnięcie <91-100> % wymogów stosowanych w metodach oceny
Laboratorium	3	osiągnięcie <50-60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	osiągnięcie <61-70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	osiągnięcie <71-80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	osiągnięcie <81-90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	osiągnięcie <91-100> % wymogów stosowanych w metodach oceny

5. NAKŁAD PRACY STUDENTA – BILANS PUNKTÓW ECTS

Kategoria	Obciążenie studenta
	Studia niestacjonarne

LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/ w tym:	30
– udział w wykładach	0
– udział w zajęciach praktycznych (ćwiczenia, laboratoria)	30
– wykonanie zadań projektowych	0
– udział w konsultacjach	0
SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/ w tym:	0
– samodzielne przygotowanie do zajęć (zadania domowe, lektura itp.)	0
– przygotowanie do zaliczenia/egzaminu	0
– inne	
CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA (godziny)	30
PUNKTY ECTS za przedmiot	1