

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	M_{EIT}_03.15	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Programowanie aplikacji WWW PHP/ASP
	angielskim	WWW application programming PHP/ASP

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Elektronika i Telekomunikacja
1.2. Forma studiów	studia niestacjonarne
1.3. Poziom studiów	studia I- stopnia inżynierskie
1.4. Profil studiów	praktyczny
1.6. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	mgr inż. Andrzej Zeja
1.7. Kontakt	a.zeja@wstkt.pl

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Język wykładowy	polski
2.2. Wymagania wstępne	Programowanie komputerów, Techniki programowania

3. SZCZEGÓŁOWA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

3.1. Formy zajęć	Wykład, laboratorium, projekt	
3.2. Miejsce realizacji zajęć	Stacjonarne: Zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym WSTKT – Pracownia Komputerowa Zdalne: Spotkania zespołu Aplikacja Teams Wymagany indywidualny dostęp studenta do komputera z możliwością instalacji i oprogramowania deweloperskiego Netbeans, Visual Studio.	
3.3. Forma zaliczenia zajęć	wykłady – zaliczenie, ćwiczenia laboratoryjne	
3.4. Metody dydaktyczne	Wykład - wykład z prezentacją multimedialną Laboratorium - Wykonywanie zadań laboratoryjnych w środowisku developerskim netbeans, Visual studio	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	1. B. Danowski, HTML i XHTML. Ćwiczenia praktyczne, Helion 2. R. York, CSS. Gotowe rozwiązania, Helion 3. E. Castro, Po prostu XML, Helion 4. Simone Chiazza, ASP.NET Core, Angular i Bootstrap. Kompletny przyborek front-end developera 5. Marcin Lis, JavaScript. Ćwiczenia praktyczne, Helion
	uzupełniająca	1. Esposito Dino, Programowanie w ASP.NET Core

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY UCZENIA SIĘ

4.1. Cele przedmiotu:

- C1. Zdobycie wiedzy dotyczącej architektur aplikacji internetowych.
- C2. Opanowanie zasad i metod projektowania modułów aplikacji WWW w
- C3. Zdobycie umiejętności tworzenia aplikacji WWW oraz metod implementacji ich modułów z wykorzystaniem pHP lub ASP .Net
- C4. Poznanie aspektów zagrożeń bezpieczeństwa aplikacji WWW oraz metody ochrony przed nimi.

4.2. TREŚCI PROGRAMOWE:

Wykład:

obejmuje zagadnienia: podstawowe składniki architektury WWW: protokół HTTP, przeglądarki, serwer HTTP.; języki programowania pozwalające na projektowanie, rozwój i tworzenie standardowych stron internetowych: język HTML, kaskadowe arkusze stylów (CSS) oraz ich wersji interaktywnych i dynamicznych: Javascript, Ajax; statyczna i dynamiczna struktura strony, pozycjonowanie elementów na stronie, przekazywanie parametrów pomiędzy stronami; formularze i kontrola poprawności wprowadzanych danych; podstawy technologii implementacji warstwy aplikacji pHP lub ASP.NET., bezpieczeństwo aplikacji WWW

Ćwiczenia laboratoryjne:

Laboratorium 1 Utworzenie środowiska do przeprowadzenia ćwiczeń, język HTML
Laboratorium 2 Kaskadowe arkusze stylów (CSS) oraz Javascript
Laboratorium 3 Budowanie responsywnych interfejsowo użytkownika
Laboratorium 4 Serwer WWW (IIS + pHP lub IIS ASP .Net), protokół http, technologia Ajax
Laboratorium 5 Budowa aplikacji WWW pHP / ASP .Net
Laboratorium 6 Wdrażanie aplikacji. Bezpieczeństwo aplikacji WWW

4.3 Przedmiotowe efekty uczenia się

Efekt	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia
w zakresie WIEDZY:		
W01	objaśnia podstawowe zasady działania systemu informacyjnego WWW	EiT1A_W16
W02	objaśnia podstawowe technologie wykorzystywane do tworzenia statycznych stron internetowych i rozumie ich ograniczenia	EiT1A_W16
W03	objaśnia zaawansowane technologie wykorzystywane do tworzenia dynamicznych stron internetowych	EiT1A_W16
W04	zna skryptowy język programowania i opisuje jego ograniczenia oraz objaśnia różnicę w sposobie interpretacji różnych języków skryptowych	EiT1A_W16
W05	zna podstawowe metody i wybrany język tworzenia aplikacji internetowych	EiT1A_W16
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:		
U01	potrafi utworzyć zaawansowaną statyczną stronę internetową i umieścić ją na serwerze	EiT1A_U15 EiT1A_U16
U02	potrafi wybrać technologie i zastosować je do utworzenia dynamicznej strony WWW	EiT1A_U15 EiT1A_U16
U03	potrafi zaprojektować i przygotować prostą aplikację internetową z wykorzystaniem poznanych technologii	EiT1A_U15 EiT1A_U16

4.5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów uczenia się		
Forma zajęć	Ocena	Kryterium oceny
Wykład	3	osiągnięcie <50-60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	osiągnięcie <61-70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	osiągnięcie <71-80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	osiągnięcie <81-90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	osiągnięcie <91-100> % wymogów stosowanych w metodach oceny
Laboratorium	3	osiągnięcie <50-60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	osiągnięcie <61-70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	osiągnięcie <71-80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	osiągnięcie <81-90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	osiągnięcie <91-100> % wymogów stosowanych w metodach oceny

5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta
	Studia niestacjonarne
<i>LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/</i>	
<i>Udział w wykładach*</i>	15
<i>Udział w ćwiczeniach, konwersatoriach, laboratoriach*</i>	15
<i>Udział w konsultacjach</i>	
<i>Udział w egzaminie/kolokwium zaliczeniowym*</i>	1
<i>SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/</i>	
<i>Przygotowanie do wykładu, zaliczenia z wykładu*</i>	15
<i>Przygotowanie do ćwiczeń, konwersatorium, laboratorium*</i>	24
<i>Przygotowanie do egzaminu/kolokwium*</i>	5
<i>Zebranie materiałów do projektu, kwerenda internetowa, opracowanie projektu*</i>	
<i>Opracowanie prezentacji multimedialnej*</i>	
<i>Inne (należy wskazać jakie? np. e-learning pod kontrolą nauczyciela)*</i>	
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	75
PUNKTY ECTS za przedmiot	3

*niepotrzebne usunąć

Przyjmuję do realizacji (data i czytelne podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....